

## Point de départ

À Loublande, Place de la Mairie.

## Le principe

Sorte de **jeu de piste** ou de chasse au trésor, le but de ce parcours est de **retrouver les balises** numérotées et cachées, à l'aide de la carte.

## Le circuit

Le parcours proposé se pratique seul, en famille ou entre amis. **Il est adapté et accessible aux enfants et aux poussettes.**

Venez défier vos amis dans une chasse aux balises et mettez à l'épreuve votre sens de l'orientation et votre endurance.

**Carte en main, vous construisez votre parcours pour retrouver les balises** situées sur le terrain, au bord des chemins (bornes en bois numérotées et munies d'une pince codée). **Vous poinçonnez la grille de pointage** sur votre carte pour valider votre passage à chaque balise.

## Conseils pratiques...

- Les balises sont situées **au bord des chemins.**
- Veillez à **ne pas vous écarter** des chemins.
- Respectez les zones habitées**, les clôtures, les barrières, les terrains de jeux, ...
- Prévoyez une **tenue adaptée** (chaussures, vêtement de pluie, ...).
- Emportez de quoi **vous hydrater.**



## Les étapes à suivre...

- J'observe les informations notées sur ma carte**  
La forêt et les éléments du terrain sont représentés à l'aide de symboles et de couleurs visibles dans la légende. L'échelle m'indique les distances entre les balises.
- J'oriente ma carte**  
Avec ou sans boussole, je pivote pour faire coïncider ma carte avec les éléments du terrain ou le nord de la carte avec le nord de ma boussole (flèche rouge).
- Je construis mon itinéraire**  
Je repère le point de départ sur ma carte et je choisis le chemin le plus adapté pour rejoindre la 1<sup>ère</sup> balise de mon choix.
- Je plie ma carte**  
De manière à ne faire apparaître que la surface utile, je plie ma carte et je place mon pouce à l'endroit où je me trouve.
- Je cherche la 1<sup>ère</sup> borne**  
À l'aide des indications de la carte et des éléments du terrain, je me déplace jusqu'à la 1<sup>ère</sup> balise en suivant ma progression avec le pouce tout en gardant ma carte orientée en permanence.
- Je valide mon passage**  
Je poinçonne ma grille de pointage et je continue mon parcours jusqu'à la borne suivante.
- Je contrôle mon parcours**  
Après avoir poinçonné la dernière balise, je contrôle ma grille de pointage.

Ce parcours d'orientation, réalisé par l'école Arc-en-ciel et la commune de Mauléon, est à découvrir sous forme ludique, récréative ou sportive et est accessible à tous. Entre jeu de piste ou chasse au trésor, partez à la recherche de balises numérotées et positionnées à des points précis. Retrouvez les réponses aux questions sur le site internet de l'école de Loublande ou de la Commune de Mauléon.



Parcours  
Permanent  
d'Orientation

Découvrez

# L'Orientation en famille

Seul ou en groupe, à votre rythme, voici une façon originale de découvrir le bourg de Loublande, ainsi que son patrimoine bâti et naturel.

© 04/2021 - GRAPHICINE - www.graphicine-studio.fr - Ne pas jeter sur la voie publique. Merci.



Le Loup Blanc  
à Loublande - Mauléon

# Parcours Permanent d'Orientation du Loup Blanc à Loublande - Mauléon

Carte  
**1**

**11**  
balises  
à valider

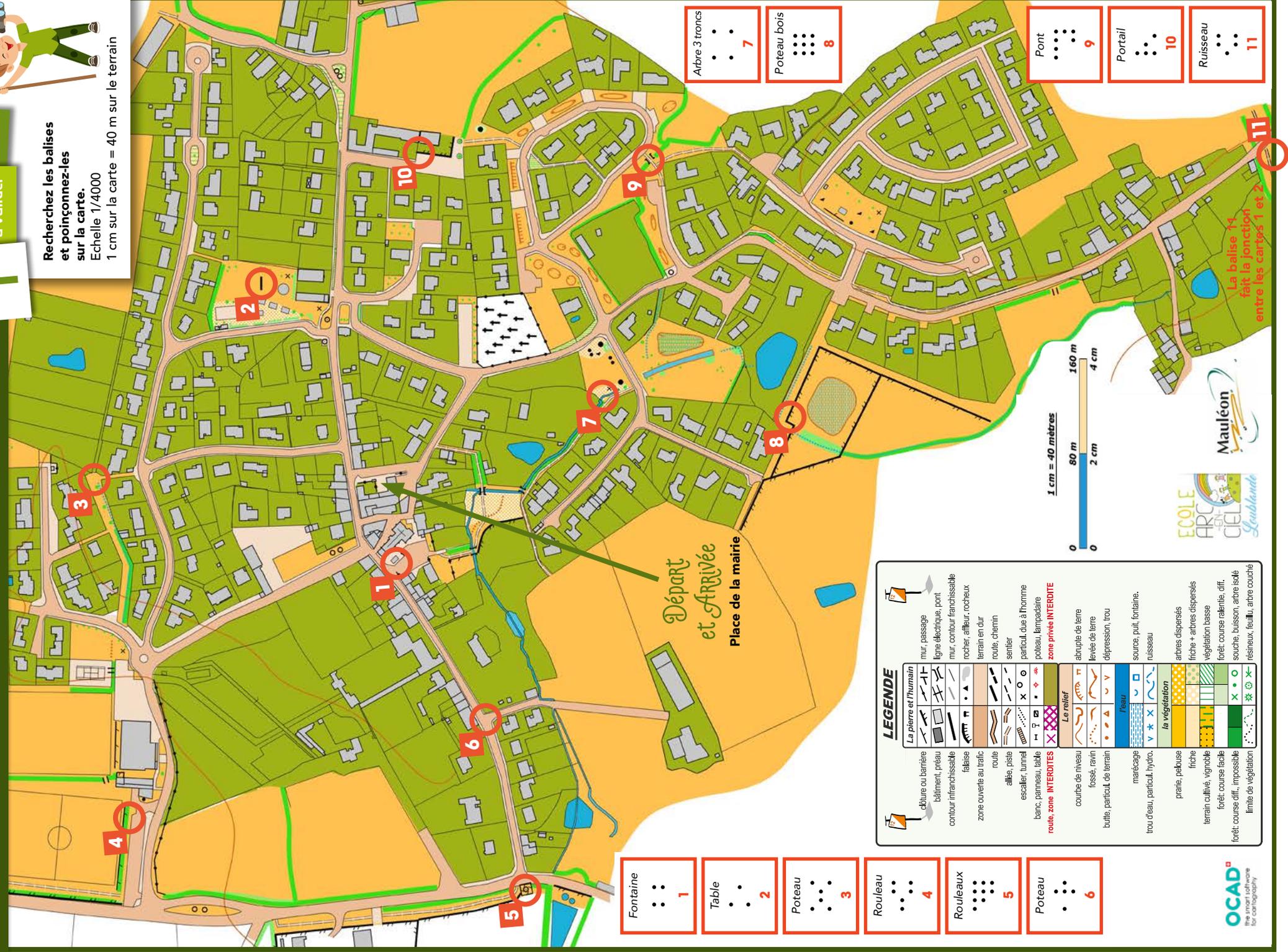


ordre  
libre

Recherchez les balises  
et poinçonnez-les  
sur la carte.

Echelle 1/4000

1 cm sur la carte = 40 m sur le terrain

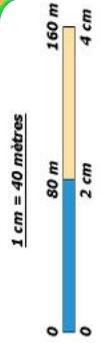


|          |       |          |
|----------|-------|----------|
| Fontaine | ••    | <b>1</b> |
| Table    | ••    | <b>2</b> |
| Poteau   | ••••  | <b>3</b> |
| Rouleau  | ••••  | <b>4</b> |
| Rouleaux | ••••• | <b>5</b> |
| Poteau   | ••••  | <b>6</b> |

|               |       |           |
|---------------|-------|-----------|
| Abre 3 troncs | •••   | <b>7</b>  |
| Poteau bois   | ••••• | <b>8</b>  |
| Pont          | ••••• | <b>9</b>  |
| Portail       | ••••• | <b>10</b> |
| Ruisseau      | ••••  | <b>11</b> |

### LEGENDE

|                                |                                 |
|--------------------------------|---------------------------------|
| abîme ou barrière              | mur, passage                    |
| bâtiment, préau                | ligne électrique, pont          |
| contour infranchissable        | mur, contour franchissable      |
| falaises                       | rocher, affleur, rocheux        |
| zone ouverte au trafic         | terrain en dur                  |
| route                          | route, chemin                   |
| allée, piste                   | sentier                         |
| escalier, tunnel               | partiel, cue à l'homme          |
| banc, panneau, table           | poteau, lampadaire              |
| route, zone INTERDITES         | zone <b>privée INTERDITE</b>    |
| courbe de niveau               | abrupte de terre                |
| fossés, ravin                  | levée de terre                  |
| butte, partiel, de terrain     | dépression, trou                |
| mare, ponce                    | source, puit, fontaine,         |
| mare, ponce                    | ruisseau                        |
| prairie, pelouse               | arbres dispersés                |
| friche                         | friche + arbres dispersés       |
| terrain cultivé, vignoble      | végétation basse                |
| forêt: course facile           | forêt: course ralentie, diff.   |
| forêt: course diff. impossible | souche, buisson, arbre isolé    |
| limite de végétation           | résineux, feuill., arbre couché |



La balise 11  
fait la jonction  
entre les cartes 1 et 2